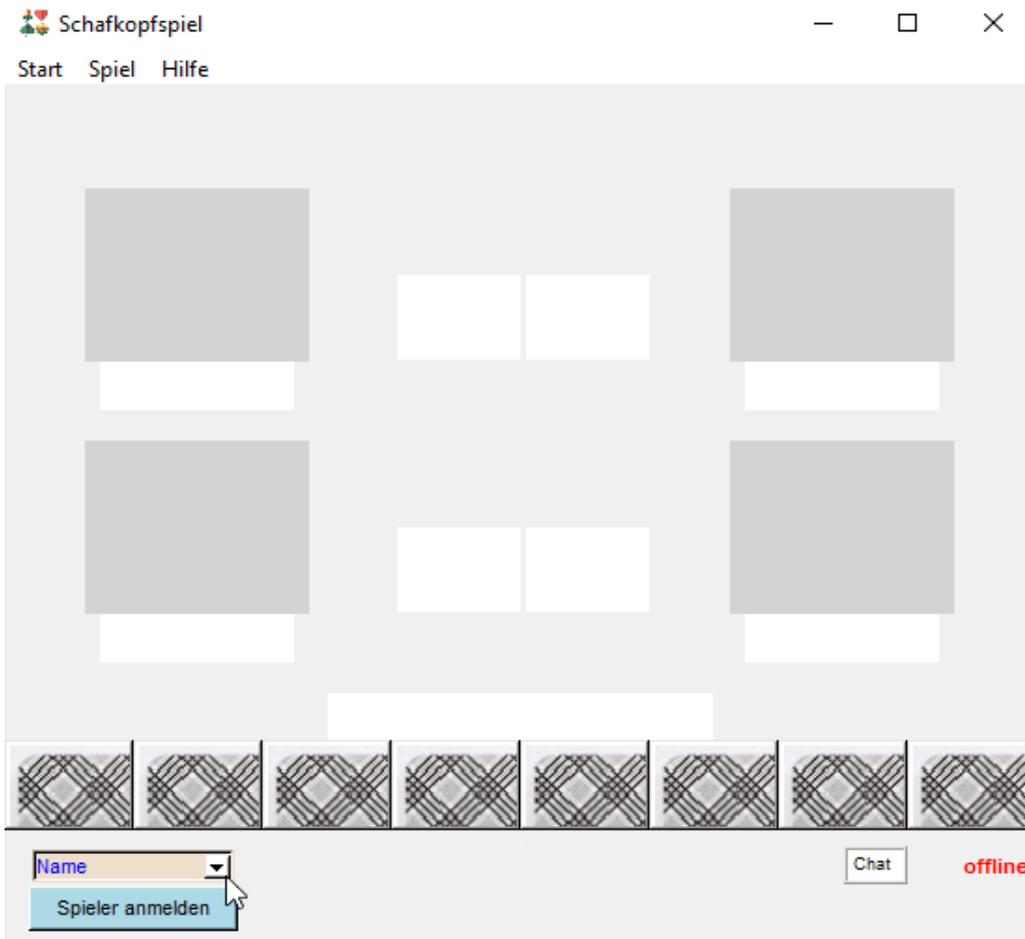


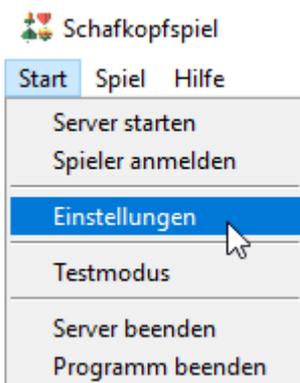
Schafkopfspiel Kurzanleitung

1. Anmeldung



Sobald der Administrator den Server gestartet hat kannst Du Deinen Namen eintragen oder aus der Liste wählen und Dich als **Spieler anmelden**.

2. Einstellungen



In den **Einstellungen** kann der Spieler die Kartenanzeige / Kartengröße ändern sowie einen Server auswählen.

Kartenanzeige	63,44
Kartengröße	132,235
<input checked="" type="radio"/> Server	77.47.34.185
<input type="radio"/> Server	
<input type="radio"/> lokal	localhost
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>	

Alle anderen Einstellungen können nur vom Administrator geändert werden.

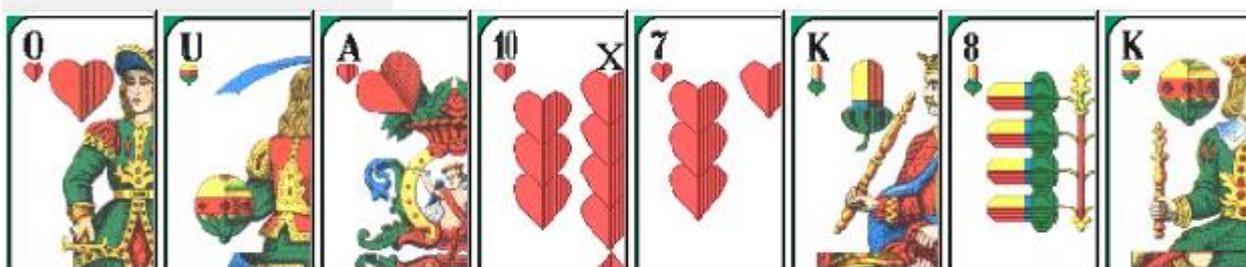
3. Spielstart

Sobald alle Spieler angemeldet sind startet der Administrator das Spiel.

Der Spieler erhält seine Karten und kann nun ein Spiel auswählen und **Spielen** oder **ich sage weiter** anklicken:

Spielauswahl

<input checked="" type="radio"/> Eichel As	<input type="radio"/> Eichel Solo
<input type="radio"/> Grün As	<input type="radio"/> Grün Solo
<input checked="" type="radio"/> Schelln As	<input type="radio"/> Herz Solo
<input type="radio"/> Bettel	<input type="radio"/> Schelln Solo
<input type="radio"/> Wenz	<input type="radio"/> Geier



Dabei werden mögliche Spiele gelb markiert.

4. Letzter Stich

Den letzten Stich kann man sich über **Hilfe Letzter Stich** oder durch Klick auf eine Karte in der Mitte anschauen.

Hilfe

- Letzter Stich
- Chat starten
- Spielhilfe
- Über ...